



UNIVERSITE
MONTPELLIER 2
Place Eugène Bataillon
34095 MONTPELLIER
Cedex 05
www.univ-montp2.fr



UFR SCIENCES
www.ufr.univ-montp2.fr



DPT INFO
<http://www.info-ufr.univ-montp2.fr/>

Contacts

Directeur des Etudes

Ehoud AHRONOVITZ
Ehoud.Ahronovitz@univ-montp2.fr

Secrétariat

Université Montpellier 2
UFR Sciences
Licence Informatique
Bât 2 – CC 25
Place Eugène Bataillon
34095 Montpellier Cedex 5
s.lic.info@info-ufr.univ-montp2.fr

LICENCE INFORMATIQUE

OBJECTIF

La licence d'Informatique de l'Université Montpellier 2 a pour objectif de former des informaticiens généralistes, en trois ans, capables de développer des applications dans plusieurs domaines. Elle est normalement suivie d'une spécialisation en *Master professionnel ou recherche*, en deux ans.

Il est possible de rentrer dans la vie active immédiatement après la licence. Des passerelles en cours de cycle sont établies avec les formations ouvertes par l'IUT (dans les 2 sens). Ainsi, pour les étudiants décidés à interrompre les études au bout du cycle de trois ans, une solution est la licence professionnelle de l'IUT, qui ne permet pas l'accès au *Master*.

CONDITIONS D'ACCES

Baccalauréat

DAEU B (Sciences) : Diplôme d'Accès aux Etudes Universitaires

Titres admis en équivalence

MODALITES DE CANDIDATURE

Formation initiale

BACHELIERS DE L'ANNEE

Quelle que soit leur académie d'origine les bacheliers de l'année sont admis de plein droit en semestre 1 (Bac S conseillé).

Retrait du dossier d'inscription pour la 1^{ère} année de Licence en juillet après les résultats du baccalauréat (se munir du relevé des notes du baccalauréat et d'une copie du diplôme).

LES BACHELIERS DES ANNEES ANTERIEURES ET LES ETUDIANTS PROVENANT D'UN AUTRE ETABLISSEMENT (CPGE, IUT, autre université) peuvent être admis après examen de leur dossier par la commission pédagogique compétente.

Les demandes d'autorisation d'inscription sont disponibles soit au service de la scolarité de l'UFR SCIENCES, soit sur le site de l'UFR au début du mois de mai.

Contact : service scolarité de l'UFR SCIENCES : Tél : N°04 67 14 30 20

LES ETUDIANTS VENANT DE L'ETRANGER doivent formuler leur intention de candidature auprès du service des ETUDIANTS ETRANGERS de l'Université
Tél : 04 67 14 30 26 courriel : etrangers@univ-montp2.fr

Formation continue – Validation des acquis de l'expérience

CREUFOP Tel : 04 99 58 52 72

ORGANISATION

Comme toutes les licences de l'Université Montpellier 2, la licence informatique comporte 6 semestres, soit 180 ECTS (European Credit Transfert System). L'inscription est semestrielle. Chaque UE (Unité d'Enseignement) comporte 50 heures d'enseignement et donne droit à 5 crédits ECTS.

S1	Méthodologie/PMI	MATHS	EEA ou Phy	INFO	Autres disciplines	Autres disciplines
S2	INFO	MATHS	INFO	EEA	Autres disciplines	Culture générale
S3	INFO	MATHS	INFO	Autres disciplines	INFO	Culture Générale
S4	INFO	INFO	INFO projet	INFO	INFO ou MATHS	Culture générale
S5	INFO	INFO	INFO	INFO	INFO	Projet tutoré
S6	INFO	INFO	INFO	INFO	INFO	Projet tutoré

marron : modules proposés par le département d'informatique, **obligatoires** lorsqu'ils figurent seuls dans la case.

Bleu : modules **obligatoires** dans des disciplines autres qu'informatique.

jaune : modules **au choix** en Informatique **ou** parmi plusieurs disciplines.

Le diplôme de Licence correspond à la validation de 180 ECTS et un complément de diplôme détaille les UE et résulte des parcours.

DIPLOME TERMINAL : LICENCE mention Informatique, parcours Informatique.

Grille des modules de la Licence mention Informatique

SEMESTRE 1

♦ : module obligatoire ♥ : module optionnel			
Choix	Code	Intitulé	
	♦ ♦ ♦	ULIN102 ULMA101 ULIN101	Méthodologie - PMI Maths - Analyse 1 Initiation à l'algorithmique, Programmation
Trois modules dans cette liste	♥ ♥ ♥ ♥ ♥	ULPH101 ULSI101 ULSI151 ULCH101 ULBI102	Physique Expérimentale 1 Logique /Circuits Modélisation et conception des systèmes mécaniques Chimie Générale 1 Initiation à la Biologie des Organismes

SEMESTRE 2

♦ : module obligatoire ♥ : module optionnel			
Choix	Code	Intitulé	
	♦ ♦ ♦ ♦	ULIN201 ULMA202 ULIN202 ULSI402	Programmation applicative 1 Maths discrètes - Relations et graphes Algorithmique - Programmation impérative 1 Informatique industrielle, Architecture
Un module parmi ces trois	♥ ♥ ♥	ULMA203 ULPH203 ULSI202	Intro. Statistique Méthodes Physiques Simulation, Traitement signal
	♦	ULCGO02	Culture générale - Anglais

* ULSI203 exclu (programme inclus dans ULIN202)

SEMESTRE 3

♦ : module obligatoire ♥ : module optionnel			
Choix	Code	Intitulé	
	♦ ♦ ♦ ♦	ULIN301 ULIN302 ULMA201 ULIN303	Algorithmique et Structure de données Architecture Système Réseau Algèbre linéaire 1 Programmation applicative 2
Un module parmi ces trois	♥ ♥ ♥	ULMA301 ULMA303 ULSI302	Probabilités 1 Analyse 2 Électronique analogique, électronique de puissance
	♦	ULCGO3	Culture générale

SEMESTRE 4

♦ : module obligatoire ♥ : module optionnel		
Choix	Code	Intitulé
♦ ♦ ♦	ULIN401 ULIN406 ULIN405	SI- BD 1 Logique 1* Projet Informatique
♥ ♥ ♥ ♥	ULIN402 ULIN403 ULIN407 ULMA401	Algorithmique - Programmation impérative 2 Systèmes formels 1 Conception par objets Arithmétique de Z et corps finis
♦	ULCGO4	Culture générale

SEMESTRE 5

♦ : module obligatoire ♥ : module optionnel		
Choix	Code	Intitulé
♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦	ULIN501 ULIN502 ULIN503 ULIN504 ULIN506 ULIN507	Analyse d'algorithmes Système Optimisation - Algorithmes Graphes Programmation Objet 1 Maîtrise des médias de communication Projet tutoré Informatique

SEMESTRE 6

♦ : module obligatoire ♥ : module optionnel		
Choix	Code	Intitulé
♦ ♦ ♦ ♦ ♦	ULIN601 ULIN603 ULIN604 ULIN606 ULIN607	SI - BD 2 Systèmes Formels 2 Réseaux Programmation Objet 2 Projet tutoré
♥ ♥ ♥	ULIN406 ULIN602 ULIN403	Logique 1* Logique 2 Systèmes formels 1
ces modules pourraient être proposés en 2006-2007	ULIN505 ULIN605	Introduction à la Sémantique dénotationnelle Programmation applicative 3

* : Logique 1 devient obligatoire en S4 à partir de 2006-2007 et disparaît du choix en S6 alors.